**INDICE**

CAPITULO I MARCO DE INTRODUCCIÓN

CAPITULO II MARCO TEÓRICO

CAPITULO III MARCO METODOLÓGICO

CAPITULO IV MARCO APLICATIVO

CAPITULO V CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

CAPÍTULO I

# INTRODUCCIÓN 1

# ANTECEDENTE 2

# PROBLEMÁTICA 3

## PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA 3

## FORMULACIÓN DEL PROBLEMA 4

# OBJETIVOS. 4

## OBJETIVO GENERAL 4

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS 4

# JUSTIFICACIÓN 5

## ECONÓMICA 5

## SOCIAL 6

## TÉCNICA 7

# LÍMITES Y ALCANCES. 9

## LIMITES 9

## ALCANCES 10

# NOVEDADES TECNOLÓGICAS 10

CAPÍTULO II

# MARCO TEÓRICO

# SISTEMA DE INFORMACION

# ELEMENTOS DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN

# TIPOS DE SISTEMAS DE INFORMACION

# SISTEMA DE PROCESAMIENTO DE TRANSACCIONES

# SISTEMA DE APOYO A LA TOMA DE DECISIONES

# METODOLOGIA SCRUM

# VISION GENERAL DE SCRUM

# EL EQUIPO SCRUM

# DUEÑO DE PRODUCTO (PRODUCT OWNER)

# MAESTRO SCRUM (SCRUM MASTER)

# EL EQUIPO DE DESARROLLO (DEVELOPMENT TEAM)

# PROCESOS DE SCRUM

# LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO (UML)

# MODELOS

# DIAGRAMAS

# DIAGRAMA DE CASOS DE USOS

# DIAGRAMAS DE CLASES

# DIAGRAMAS DE SECUENCIA

# DIAGRAMA DE ESTADOS

# DIAGRAMA DE ACTIVIDADES

# TECNICA DE MODELADO DE OBJETOS (OMT)

# ANALISIS DE OBJETOS

# MODELO DE OBJETOS

# MODELO DINAMICO

# MODELO FUNCIONAL

# ARQUITECTURA DEL SOFTWARE

# PATRON MODELO VISTA CONTROLADOR

# EL MODELO

# LA VISTA

# EL CONTROLADOR

# ARQUITECTURA DE 3 CAPAS

# CAPA DE PRESENTACIÓN

# CAPA DE REGLAS DE NEGOCIO (EMPRESARIAL)

# CAPA DE DATOS

# SEGURIDAD

# PROPIEDADES DE UN SISTEMA DE INFORMACION SEGURO

# INTEGRIDAD

# CONFIDENCIALIDAD

# DISPONIBILIDAD

# MÉTODOS

# CORTAFUEGOS (FIREWALL)

# AUTENTICACIÓN Y AUTORIZACIÓN

# CIFRADO DE DATOS

# SESIÓN

# MODELO DE ESTIMACION DE COSTOS COCOMO

# MODELO BASICO

# MODELO INTERMEDIO

# MODELO DETALLADO

# METRICAS DE CALIDAD DEL SOFTWARE

# EL ESTANDAR ISO/IEC 25010

# ADECUACIÓN FUNCIONAL

# EFICIENCIA DE DESEMPEÑO

# COMPATIBILIDAD

# USABILIDAD

# FIABILIDAD

# SEGURIDAD

# MANTENIBILIDAD

# PORTABILIDAD

# HERRAMIENTAS DE DESARROLLO WEB

# SISTEMA GESTOR DE BASE DE DATOS POSTGRESQL

# FUNCIONAMIENTO

# BASE DE DATOS RELACIONAL

# LENGUAJE DE PROGRAMACION PHP (“PREPROCESADOR DE HIPERTEXTO”)

# FRAMEWORK DE DESARROLLO CODEIGNITER 55

# CARACTERISTICAS GENERALES DE CODEIGNITER

# HTML (LENGUAJE DE MARCADO DE HIPERTEXTO)

# JAVASCRIPT

# JQUERY

# AJAX (JAVASCRIPT ASÍNCRONO Y XML)